

Người Ngự Đền

Lk 2:2
Tv 95

Xướng: Hôm nay Đáng Cứu Thế đã giáng
 sinh cho chúng ta. Người là Đức Kitô. Người
 là (là) Đức Kitô, Chúa chúng ta. ĐK: Hôm
 nay Đáng Cứu Thế đã giáng
 Hôm nay Đáng Cứu Thế,
 Hôm nay Đáng Cứu Thế hạ

f

Đáng Cứu Thế giáng sinh cho chúng ta.
 Đáng Cứu Thế giáng sinh cho chúng ta. Người
 sinh cho chúng ta.

A musical score for three voices (Soprano, Alto, Bass) and piano. The vocal parts sing in homophony. The piano part provides harmonic support with eighth-note chords. The lyrics are in Vietnamese, alternating between "Đức Kitô" and "Chúa chung ta". Dynamics include *p*, *mf*, and *f*.

Soprano: -
 Alto: *p*
 Bass: Ha.
 Soprano: Đức Ki -
 Alto: *mf*
 Bass: Đức Ki -
 Soprano: tô, Đức Ki -
 Alto: *f*
 Bass: tô,
 Soprano: là
 Alto: Đức Ki -
 Bass: tô,

A continuation of the musical score. The vocal parts sing "tô, Chúa chung ta." The piano part provides harmonic support with eighth-note chords. The lyrics are in Vietnamese, alternating between "Chúa chung ta" and "tô, Chúa chung ta".

Soprano: tô,
 Alto: Chúa chung ta.
 Soprano: Chúa chung ta.
 Alto: tô,
 Bass: Chúa chung ta.

A continuation of the musical score. The vocal parts sing the lyrics of the third section. The piano part provides harmonic support with eighth-note chords. The lyrics are in Vietnamese, starting with "TK 1: Hãy ca mừng Thiên Chúa một bài ca mới." The piano part features eighth-note chords throughout.

TK 1: Hãy ca mừng Thiên Chúa một bài ca
 mới. Hãy ca mừng Chúa đi, kia muôn dân muôn
 nước, toàn thể địa cầu! Hãy chúc tụng Thiên
 Chúa. Hãy chúc tụng danh Người. Hوم...

TK 2: Ngày ngày hãy loan truyền ơn Người cứu
độ. Hãy tường thuật vinh quang Chúa giữa chư dân.
Hãy tường thuật phép lạ của Người nơi vạn quốc. Hôm...

TK 3: Trời xanh hãy vui mừng và địa cầu hãy hân
hoan. Biển khơi, kinh ngư, thủy tộc; Đồng
nội, hoa lá tươi màu; Rừng cây, sông núi bao la cùng nhau
hoan ca, hò reo trước nhan Vua Trời Vì Người ngự
đến, vì Người ngự đến cai quản địa cầu cách công
minh, cai quản chư dân cách chân thành! Hôm...